

**ТРЕБОВАНИЯ К ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЮ МУНИЦИПАЛЬНОГО
ЭТАПА ВСЕРОССИЙСКОЙ ОЛИМПИАДЫ ШКОЛЬНИКОВ
ПО ИНФОРМАТИКЕ
В КРАСНОЯРСКОМ КРАЕ
7–11 КЛАССЫ
2021/22 УЧЕБНЫЙ ГОД**

1. Принципы составления олимпиадных заданий и формирования комплектов олимпиадных заданий.

Муниципальный этап всероссийской олимпиады школьников по информатике проводится в муниципальных образованиях Красноярского края по разработанным региональной предметно-методической комиссией единым заданиям, основанным на содержании образовательных программ основного общего и среднего общего образования углублённого уровня и соответствующей направленности (профиля) для 7–11 классов.

Олимпиада проводится по двум возрастным группам: 7–8 классы и 9–11 классы.

Для разных возрастных групп предусмотрены различные наборы заданий. Олимпиада проводится с использованием интернет ресурса «Школа программиста» (<https://acmp.ru>). Предусмотрены два тура олимпиады: пробный (три задачи) и основной (5 задач для 7–8 классов и 6 задач для 9–11 классов). Первый тур олимпиады (пробный) проводится с целью ознакомления участников с программным обеспечением олимпиады. Второй тур – основной, по результатам данного тура определяются победители и призеры олимпиады. Длительность пробного тура составляет 120 минут (2 часа), длительность основного тура – 180 минут (3 часа) для 7–8 классов и 240 минут (4 часа) для 9–11 классов. Максимальное количество баллов за основной этап составляет 500 баллов для 7–8 классов и 600 баллов для 9–11 классов (100 баллов за каждую задачу).

Для обеих возрастных групп олимпиада проводится по следующему расписанию (время местное):

10.00 – 12.00 – пробный тур (для обеих возрастных групп);

12.00 – 15.00 – основной тур (7–8 классы);

12.00 – 15.55 – основной тур (9–11 классы).

В качестве задач муниципального этапа могут использоваться стандартные задачи, решением которых является программа, формирующая по заданному входному файлу выходной файл. Среди задач олимпиады также могут присутствовать интерактивные задачи, требующие от участников реализации программы, взаимодействующей с некоторой программой жюри средствами стандартных потоков ввода-вывода.

В тексте условия задач, как правило, присутствуют следующие компоненты:

формулировка задачи, которая должна быть решена;

описания форматов входных и выходных данных;

ограничения на диапазоны изменения входных данных (когда необходимо);

ограничения на используемые вычислительные ресурсы (время исполнения программы на одном тесте, объем занимаемой памяти);

информация о подзадачах;

информация по оцениванию решений подзадач и задачи в целом.

2. Материально-техническое обеспечение для выполнения олимпиадных заданий.

Тексты задач участники получают непосредственно перед очередным туром в распечатанном виде. Во время проведения олимпиады тексты заданий не будут доступны на сайте. Количество листов с заданиями, необходимых для распечатки на 1 участника олимпиады: пробный тур – 3 листа для каждой возрастной группы; основной тур – 5 листов для 7–8 классов и 6 листов для 9–11 классов.

Рабочее место каждого участника должно быть оснащено персональным компьютером, подключенным к сети Интернет. Минимальные характеристики персонального компьютера должны быть не хуже следующих: процессор с частотой 1 ГГц,

объем оперативной памяти 1 Гб, объем жесткого диска 100 Гб. Подключение компьютера к сети Интернет должно быть максимально надежным и высокоскоростным.

На персональном компьютере каждого участника должно быть установлено программное обеспечение, необходимое для решения задач интернет-олимпиады. С учетом компиляторов, используемых для тестирования решений участников, региональная предметно-методическая комиссия рекомендует в качестве основной группы сред программирования использовать следующий набор:

Code::Blocks 20.03
 Free Pascal 3.0.4
 PascalABC.NET 3.6.3
 Borland Delphi 7.0
 Microsoft Visual Studio 2017 (C++, C#, VB)
 Eclipse (Java SE JDK 10.0.1)
 WingIDE 6.0 (Python 3.8.3)

Следует отметить, что на все программное обеспечение, используемое при проведении муниципального этапа, организаторы должны иметь необходимые лицензии. Некоторые среды разработки среди представленных выше в качестве основной группы не являются свободно распространяемыми и требуют лицензии, в связи с чем является допустимой установка дополнительной группы сред, которые возможно бесплатно использовать и загрузить с соответствующих сайтов:

MinGW Developer Studio 2.05
 Dev C++ 5.11
 Turbo Pascal 7.0
 Borland C++ 3.1

При этом следует понимать, что использование пакетов «Turbo Pascal 7.0» и «Borland C++ 3.1» не может гарантировать возможность полного решения задач, представленных на муниципальном этапе олимпиады. Также компиляторы данных сред имеют принципиальные отличия с компиляторами тестирующей системы, это может привести к ошибкам компиляции и отличиям в работе программ.

Для установки программного бесплатного программного обеспечения рекомендуется использовать следующие ресурсы:

http://acmp.ru/article.asp?id_text=845 – раздел «Дистрибутивы» сайта олимпиады
<http://www.codeblocks.org> – официальный сайт Code::Blocks
<http://freepascal.org> – официальный сайт Free Pascal
<http://mingw.org> – сайт среды MinGW Developer Studio

Для работы с системой проведения олимпиады требуется наличие любого современного браузера. Наиболее предпочтительно использовать свежие редакции браузеров Google Chrome или Mozilla Firefox.

Рекомендуется организовать доступ участников только к сайтам системы проведения интернет-олимпиады <https://acmp.ru> и <https://w.acmp.ru>. Следует отключить прочие ресурсы сети Интернет в целях обеспечения получения объективных результатов.

3. Перечень справочных материалов, средств связи и электронно-вычислительной техники, разрешенных к использованию во время проведения олимпиады.

Участникам олимпиады запрещается во время тура пользоваться личными компьютерами, калькуляторами, электронными записными книжками, средствами связи (пейджерами, мобильными телефонами и т. п.), принесенными электронными носителями информации (дискетами, CD и DVD, модулями флеш-памяти и т.п.), а также ресурсами сети Интернет, учебной литературой и заготовленными личными записями.

4. Критерии и методики оценивания олимпиадных заданий.

Проверка решений участников осуществляется в автоматическом режиме с использованием специализированной проверяющей программной системы, предоставленной региональной предметно-методической комиссией. Оценка правильности решения осуществляется путем исполнения программы с заранее подготовленными и неизвестными участникам входными файлами с последующим анализом получаемых в результате этого выходных файлов. Это дает возможность осуществлять проверку решений участников во время тура и исключить влияние человеческого фактора на результаты проверки.

Результатами многократного исполнения программы-решения с одними и теми же входными файлами должны быть одинаковые выходные файлы, вне зависимости от времени запуска программы и ее программного окружения, в противном случае выбирается наихудший результат по каждому из тестов.

Максимальное количество баллов, которое может набрать участник по результатам проверки каждой задачи, составляет 100 баллов. Оценка полученного участником решения каждой задачи осуществляется по результатам прохождения каждого теста из набора тестов для этой задачи. Количество баллов, получаемое участником по результатам прохождения каждого теста, определяется системой начисления баллов, установленной региональной предметно-методической комиссией по информатике.

Баллы за каждую задачу определяются суммой баллов за правильные решения, полученные для каждого теста из набора тестовых входных данных, используемых при проверке соответствующей задачи. Итоговая оценка по результатам тура формируется как сумма баллов за каждую задачу.

Результаты проверки решений задач каждого участника становятся доступными на сайте проведения олимпиады по индивидуальному логину и паролю после завершения автоматической проверки решений всех участников.

5. Процедура регистрации участников олимпиады.

Процедура регистрации участников олимпиады определяется организатором муниципального этапа олимпиады.